

5 artistes
Spectacle acoustique
Pas de besoins techniques particuliers
Fixe ou légère déambulation avec stations

Durée de jeu	1 set d'1h15 ou 2 sets de 45 minutes Amplitude entre le 1er et le dernier set de 4h maximum.
Espace de jeu	Dans l'espace public, en fixe ou en légère déambulation avec stations. En fixe, prévoir un espace d'environ 6m x 5m. Privilégier, dans la mesure du possible, un lieu calme , favorisant l'écoute, dans l'idéal avec un mur de fond (pour optimiser notre volume sonore).
Météo	En cas de conditions météorologiques compliquées (pluie, vent violent, grand froid ou forte chaleur), le spectacle ne pourra pas se dérouler à l'extérieur. Prévoir une alternative comme indiqué dans le contrat.
Lumière	L'organisateur devra prévoir de l'éclairage dans le cas d'une représentation en soirée (ou terminant tard).

SACEM N° programme : 30000152499



Production tournées	Ingrid Monnier Picnic Production - info@mukasamuka.com - 06 87 54 28 95
Administration communication	Céline Cailleau Picnic Production - administration@picnicproduction.com 07 69 20 69 16
Artistique	Marion de la Bretèque - info.mukasamuka@gmail.com - 07 86 38 01 08

ACCUEIL

Accueil	Arrivée 1h30 avant l'horaire de jeu (en général). 2 véhicules Prévoir les stationnements avec autorisations si besoin.
Lieu d'accueil	Loge assez grande pour 5/6 personnes avec des affaires, des instruments, du matériel... Chauffée, fermant à clé, avec toilettes, à proximité du lieu de jeu. La loge devra contenir au moins : 5 chaises et 2 tables, prises électriques, 1 point d'eau pour remplir des gourdes. Catering : café/thé, fruits secs, fruits, biscuits...
Repas	Selon les horaires de jeu. 5 repas chauds, complets, dont 3 repas végétariens. Produits locaux et de saison appréciés. Merci d'essayer d'éviter l'utilisation du plastique à usage unique.
Hébergement	Si prévu au contrat. 3 singles et 1 double, avec petit-déjeuner.

COMMUNICATION

Site Internet	mukasamuka.com
Liens vidéos	Chaine Youtube Mukasamuka TEASER
Réseaux sociaux	 @Mukasamuka  @mukasamuka_fanfare

